uniPAC-MAN

project plan

**realizzato da**

**bellosi jacopo ( m..1081058 )**

**longhi lara ( m. 1079261 )**

**poloni Lluca ( m. 1078817 )**

**Introduzione**

In questo progetto realizzeremo un’applicazione java, focalizzandoci sulla replica del celebre gioco arcade Pac-Man adattandolo a una narrazione accademica.

UniPac-Man è stato concepito con l'obiettivo di offrire un'esperienza ludica e formativa, coinvolgendo gli studenti in un ambiente virtuale ispirato alla vita di uno studente universitario.

La scelta è ricaduta su un gioco in quanto da grandi fanatici dei videogame abbiamo deciso di cogliere l’opportunità, scegliendo di utilizzare le nostre conoscenze per svilupparne uno.

I responsabili del progetto sono Bellosi Jacopo, Longhi Lara, Poloni Luca.

**Modello di processo**

**Organizzazione del progetto**

**Standard, linee guida, procedure**

**Attività di gestione**

**Rischi**

**Personale**

**Metodi e tecniche**

**Garanzia di qualità**

**Pacchetti di lavoro (workpackages)**

**Risorse**

**Budget e programma**

**Cambiamenti**

**Consegna**